Liste (non exhaustive) d’applications tablettes (Androïd)

Lien	Nom	Domaine d’enseignement	C1	C2	C3	Prix	Commentaires
	1000 mots CP-CE1	Français		x		1.99	1000 mots CP / CE1 L’application permet aux enfants de manipuler à loisir syllabes ou phonèmes afin d’être capable de décoder la plupart des mots.
	1000 mots GS	Mobiliser le langage	x			1.99	Pour débuter l’apprentissage de la lecture, l’enfant travaille sur 2 axes : la phonologie et l’écoute et la reconnaissance des sons des lettres.
	AB Math	Mathématiques		x	x	1.79	Cette application à l'ergonomie épurée permet de travailler le calcul mental en proposant des exercices liés aux 4 opérations. Les différentes options de jeu favorisent l'individualisation. Possibilité d'enregistrer des élèves. Una application simple mais efficace et qui fonctionne bien auprès des élèves de l'école élémentaire.
	Blue-Bot	Codage	x	x	x	0	Une application qui permet de piloter le robot de sol Blue-Bot et qui offre des niveaux de programmation progressifs.
	Book Creator	Mobiliser le langage-Français	x	x	x	0	Attention, cette application n'est pas sur le playstore, c'est une application en ligne sur Chrome uniquement. L'application reste indispensable et s'est même renforcée en passant sur le web. Permet la création de livres multimédia (textes, images, sons, vidéos) diffusables.

Lien	Nom	Domaine d’enseignement	C1	C2	C3	Prix	Commentaires
	Brain Pop : film du jour	Découvrir Questionner le monde		x	x	0	Regarder des films animés et tester ses connaissances avec le quiz interactif. Cette application vous permettra de découvrir des centaines de sujets parmi les catégories : Sciences de la terre, Techno et ingénierie, Sciences de la Vie, Histoire-Géographie et Société, Arts et Musique, Mathématiques et Français (RD)
	Calcul@TICE	Mathématiques		x	x	0	L’application calcul@TICE donne accès à la quasi totalité des exercices calcul@TICE que la tablette dispose ou non d’Internet. L’élève pourra aussi, s’il dispose d’un compte sur l’application en ligne, s’y connecter afin d’obtenir le contenu personnalisé préparé par son enseignant.
	Cap maths CM1 CM2	Mathématiques			x	0	180 questions pour apprendre les bons réflexes en calcul mental au CM1 et CM2. Cette application permet de développer des stratégies en calcul rapide (mémorisation, automatismes) et en calcul réfléchi. Les questions donnent des clés aux enfants pour apprendre à calculer juste sans écrire. Chaque niveau comprend six parties aux questions variées, à faire et à refaire, pour travailler la mémoire.
	ChatterPix Kids	Mobiliser le langage Français (langage oral)	x	x	x		Application permettant d'ajouter une bouche aux dessins, images, photos, et de la faire parler en s'enregistrant.
	Clavieriste (optionnel)	Français			x	9.49	Clavieriste est une application qui peut être utilisée pour travailler l’orthographe, la lecture, la maîtrise du clavier ou l’exploration visuelle. Le choix des modes et paramètres permet de s’adapter aux besoins de chacun des élèves (RD).

Lien	Nom	Domaine d'enseignement	C1	C2	C3	Prix	Commentaires
	Com-Phone	Mobiliser le langage-Français	x	x	x	0	Com-phone est une petite application qui permet de créer un récit intégrant photos, textes et sons de manière très simple et très intuitive. Possibilité d'exporter le récit numérique.
	Dictionnaire anglais-français	Anglais		x	x	4.99	Dictionnaire Larousse complet et sans pub
	Dictionnaire français	Français		x	x	0	L'application dictionnaire français hors-ligne trouve la définition des mots français. Prêt à l'emploi, il fonctionne hors ligne sans aucun fichier supplémentaire à télécharger. Riche d'une base de 213 000 mots, il comprend également la conjugaison des verbes, très utile.
	Duolingo	Anglais		x	x	0	Application conçue pour l'apprentissage de l'anglais. On y retrouve des exercices de vocabulaire, de conjugaison, de grammaire, de prononciation et de compréhension orale. Les différents thémes abordés (bases, expressions, nourriture, animaux, vêtements, couleurs...) pourront servir l'apprentissage de l'anglais pour les élèves de cycle 3. Une application intéressante même si l'accent est assez prononcé.
	EtiGliss	Outils pour l'enseignant	x	x	x	0	EtiGliss et EtiMemo sont deux applications gratuites spécifiquement conçues pour permettre aux enseignants de créer des activités d'apprentissage attractives, efficaces et centrées sur les contenus disciplinaires qu'ils auront eux-mêmes choisis. Etigliss répond plus spécifiquement aux besoins des enseignants du fondamental, en leur permettant de créer des étiquettes virtuelles à classer, ranger, compter … ou qui pourront combler des textes à trous ou être exploitées dans bien d'autres activités.

Lien	Nom	Domaine d'enseignement	C1	C2	C3	Prix	Commentaires
	EtiMemo	Outils pour l'enseignant	x	x	x	0	EtiGliss et EtiMemo sont deux applications gratuites spécifiquement conçues pour permettre aux enseignants de créer des activités d'apprentissage attractives, efficaces et centrées sur les contenus disciplinaires qu'ils auront eux-mêmes choisis. Etimemo est une application exploitable dès l'école primaire qui vise à faciliter la mémorisation de quantités d'informations.
	FaSyllabe	Mobiliser le langage	x			2.9	FaSyllabe est une application qui permet de manipuler, d'associer et de jouer avec les syllabes. Dans chaque monde, l'enfant manipule une nouvelle série de 20 mots de deux syllabes orales. La difficulté est progressive, d'abord, il se familiarise avec les mots-cibles puis, au fil des activités, il entend, lit et combine une quarantaine de syllabes différentes pouvant créer jusqu'à 400 mots différents. L'enfant dispose de nombreuses aides audio et visuelles pour lui permettre de lire les syllabes. Disponible sur Android (Un monde disponible en version gratuite).
	Fiete maths	Mathématiques		x		1.99	Fiete Math permet de comprendre le système numérique, d'utiliser les structures en 5 et en 10 et d'accéder aux techniques opératoires. L'application permet de jouer avec les chiffres comme avec des cubes. Les chiffres abstraits sont ainsi matérialisés. Contenu : • COMPTER • FRACTIONNER • VALEUR DU 5 • TECHNIQUES OPERATOIRES • ADDITION • SOUSTRACTION • CALCUL LIBRE

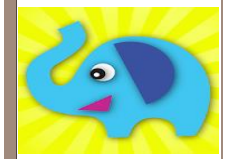
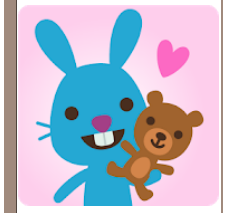
Lien	Nom	Domaine d'enseignement	C1	C2	C3	Prix	Commentaires
	Gcompris	Mobiliser le langage-Structurer sa pensée-Mathématiques-Découvrie questionner le monde	x	x		8.49	GCompris est un jeu éducatif qui propose des activités variées : • découverte de l'ordinateur : clavier, souris, les mouvements de la souris ; • mathématiques : révision des tables, dénombrement, symétrie ; • sciences : l'écluse, le cycle de l'eau, les énergies renouvelables, mélange les couleurs ; • jeux : des casses têtes, le memory, le sudoku, les échecs, le morpion ; • lecture : exercice d'entraînement à la lecture, lettre, chiffre, mot, le jeu du pendu ; • autres : lecture de l'heure, peintures célèbres sous forme de puzzle, dessin, labyrinthe, mémoire auditive.
	Geogebra géometrie	Mathématiques		x	x	0	Le plus abordable des modules Geogebra . Permet de construire une figure pas à pas en posant des questions afin de faire utiliser à la fois les propriétés géométriques, le vocabulaire géométrique et les fonctionnalités dynamiques du logiciel.
	Google Earth	Découvrir Questionner le monde-Histoire Géographie		x	x	0	Découvrez la planète du bout des doigts avec Google Earth. - Survolez des villes en 3D, telles que Londres, Tokyo et Rome ; - Plongez dans le monde réel grâce aux images Street View intégrées ; - Utilisez la fonctionnalité de "visite guidée" pour partir à la découverte de nouveaux lieux ; - Parcourez des calques pour en savoir plus sur un lieu ; - Consultez la galerie Google Earth et découvrez des cartes.
	Graphogame	Français	x	x		0	GraphoGame est une application d'entrainement à la lecture. Elle permet aux élèves de renforcer leurs premières compétences en décodage. Elle accompagne l'élève à travers différents jeux avec son propre personnage qui passe progressivement aux syllabes, aux rimes, aux mots courts et aux phrases et apprend peu à peu à décoder des mots plus longs. Elle fait travailler la précision dans le décodage des lettres, des mots, et la vitesse de lecture. L'appli a été développé par des linguistes, des neuropsychologues et des orthophonistes pour aider les enfants - en particulier les lecteurs en difficulté - à renforcer les automatismes fondamentaux de la lecture.

Lien	Nom	Domaine d'enseignement	C1	C2	C3	Prix	Commentaires
	Hama universe	Activités artistiques	x	x		0	Hama Universe est la version numérique du jeu de perles colorées où les élèves peuvent explorer l'île du pirate, de la princesse ou du cirque. Ils ont ainsi la possibilité de jouer avec les différents motifs et laisser leur créativité s'épanouir. Performant pour développer la motricité fine, se concentrer, s'appliquer. Simple mais attractif et très apprécié des jeunes élèves.
	Hello Crayon	Activités artistiques	x	x	x	0	Une application pour dessiner, suffisamment complète et qui reste simple d'utilisation. Elle est en anglais mais ce n'est pas très gênant. Les dessins sont souvent réussis. Possibilité d'export.
	J'écris en cursive	Ecrire	x	x		3.99	Apprendre à lire au cycle 2 et remédiation. Les activités suivent une progression sur les deux années du cycle 2. Les domaines de compétences visés se répartissent pour chaque phonème en quinze activités différentes selon quatre domaines : - savoir repérer à l'oral les unités syllabiques et phonémiques ; - établir la correspondance entre l'oral/écrit ; - différencier les mots, les identifier par recherche d'indices ; - les décomposer en syllabes écrites puis utiliser la combinatoire pour les recomposer et acquérir une première conscience orthographique.
	Kodable	Codage	x	x	x	0	Kodable permet d'apprendre la logique, le répérage dans le plan et les principes de base du codage tout en s'amusant. On va pouvoir diriger une petite boule de poil dans un passage étroit en fléchant son parcours. C'est accessible, simple et on apprend beaucoup ! Ludique, cette application, en anglais mais sans être rédhibitoire, est utilisable dès la MS. La version gratuite est déjà riche.
	Lalilo	Français	x	x		0	Lalilo est une application qui permet d'individualiser l'apprentissage de la lecture . L'application propose des exercices différenciés, un suivi individualisé de la progression des élèves, des ateliers et des groupes de niveaux. Elle permet :

Lien	Nom	Domaine d'enseignement	C1	C2	C3	Prix	Commentaires
							• L'identification des mots, avec une démarche synthétique grapho-phonologique à dominante syllabique. • La compréhension, avec la découverte des compétences associées à l'écrit et la pratique de stratégies de construction du sens (écrits narratifs et explicatifs). • La production d'écrit, avec les manipulations motrices calligraphiques, l'imprégnation mémorielle orthographique et le développement de l'expression écrite. • Le vocabulaire, avec l'extension du stock lexical et la découverte de caractéristiques linguistiques fondamentales (et son impact sur l'identification des mots et la compréhension). • L'immersion dans l'univers culturel, et la polyvalence des textes, transversales à tout l'apprentissage.
	Le bonheur de lire	Mobiliser le langage	x	x		5.99	Le Bonheur de lire dès 3 ans est la première application réalisée selon la démarche de Françoise Boulanger. Le but est de donner au jeune enfant accès aux fondamentaux de la lecture en se basant sur ses aptitudes innées et son raisonnement naturel. Au travers des différentes séquences, le jeu met à sa disposition ce dont il a besoin pour lui permettre d'accéder en douceur à ce fameux "déclic" de la compréhension du b+a=ba. LES JEUX Le Bonheur de lire propose 18 jeux répartis en 6 activités : • Jouer avec les étiquettes-mots : apprendre à les reconnaître ; • Bien écouter le début des mots pour faire la relation entre le son et la lettre (« b comme dans bateau ») ; • Découvrir les « lettres qui chantent » (les voyelles) ; • Comprendre comment constituer des collections de mots comprenant les mêmes sons (« ette comme dans crevette et fourchette ») ; • Découvrir la notion de syllabe en coupant des mots en deux avant de les reconstituer ; • Aborder la fusion syllabique en nourrissant de sympathiques chenilles

Lien	Nom	Domaine d'enseignement	C1	C2	C3	Prix	Commentaires
							porteuses de consonnes avec feuilles-voyelles. Une bonne expérience à tenter à partir de la MS.
	Le conjugueur	Français			x	1.09	Le Conjugueur est une application qui permet de conjuguer tous les verbes à tous les temps. En plus de la seule conjugaison, il contient une liste de tous les verbes ce qui permet de retrouver l'orthographe exacte d'un verbe. Enfin, les variantes de conjugaison sont présentes dans le logiciel : - à la voix active et passive ; - avec la construction pronominale ; - au féminin ; - aux formes interrogatives et négatives ; Simple d'utilisation et très utile.
	Le français pour les enfants	Mobiliser le langage-Structurer sa pensée	x			0	Cette application permet aux enfants de moins de 6 ans d'apprendre le français tout en s'amusant. Différentes sections sont proposées : éclater des ballons pour faire apparaître des lettres, des images ou des nombres, l'alphabet complet en français, les chiffres de 1 à 10, des jeux (coloriages, puzzles…). Tous les mots sont écris et vocalisés.
	Lightbot Hour	Codage		x	x	0	Remarquable application de codage en 3D. Il existe une version payante à 2.29€, à tester
	Mathador	Mathématiques (Calcul mental)		x	x	2,39	Grâce à une progression adaptée au rythme du joueur, Mathador Solo est idéal pour se perfectionner en calcul mental. 30 niveaux de difficulté croissante, 3 points d'entrée pour une difficulté maîtrisée. Enchaînez des épreuves de calcul de type « compte est bon » et des énigmes mathématiques (carré magique, suite logique, petits problèmes mathématiques à résoudre...) pour atteindre le plus haut niveau. Au fur et à

Lien	Nom	Domaine d'enseignement	C1	C2	C3	Prix	Commentaires
							mesure, les épreuves sont de plus en plus compliquées et le chronomètre de plus en plus court... AVEC MATHADOR SOLO, VOUS ALLEZ : • Tester des hypothèses pour trouver progressivement la bonne méthode de recherche, • Travailler la perception des ordres de grandeur, • Utiliser de manière progressive multiplication et division, • Mémoriser les tables de multiplication et d'addition, • Acquérir des automatismes de calculs, • Appliquer vos compétences en calcul mental en résolvant de petits problèmes, • Faire appel à votre logique pour résoudre les énigmes, • Et surtout, prendre plaisir à manipuler les nombres et les opérations.
	Multicarto	Histoire Géographie			x	0	Plus légère mais tout aussi efficace que Géoportail, cette application permet d'accéder à de multiples cartes avec un positionnemlent GPS efficace. Multicarto France vous propose un accès simplifié à une sélection de cartes du Géoportail diffusées via les Géoservices IGN. - Cartes IGN en HD - Géolocalisation sur le fond de carte de votre choix - Prévisualisation directe des cartes disponibles sur une zone géographiques - "Où suis-je ?" vous donne l'adresse complète ou la commune de votre localisation - Affichage de coordonnées - Partage de carte sur les réseaux sociaux, envoi par mail,
	Pango storytime	Découvrir	x			0	L'univers de ce livre interactif est drôle, simple et coloré. Les personnages sont sympathiques et attachants. L'interactivité est présente et chaque image propose une action à l'enfant pour aider Pango et partager ses aventures. Une application adaptée aux tout-petits.

Lien	Nom	Domaine d'enseignement	C1	C2	C3	Prix	Commentaires
	**Pooza**	Structurer sa pensée-Mathématiques	x	x		0	Cette application inclut plus de 900 puzzles pédagogiques pour encourager la créativité, l'imagination, le raisonnement logique et la pensée critique. Puzzles organisés par âge à partir de 2 ans et jusqu'à plus de 6 ans. Mécanisme simple de glisser-déplacer facile d'utilisation pour les enfants permettant de toucher et de déplacer des objets.
	Puzzle pour enfants - Animaux	Structurer sa pensée	x			1.99	Puzzles pour les enfants est une application destinée aux petits. Présentant des puzzles, il s'agit d'une bonne introduction au genre et qui permet de développer les habiletés motrices, tactiles et de correspondance. Les puzzles aux graphismes colorés et agréables présentent l'univers des animaux. 2 niveaux de difficulté. une fois l'application gratuite installée, cliquer sur le panier pour acheter la version sans publicité.
	Qwant junior	Moteur de recherche		x	x	0	Qwant Junior est le premier moteur de recherche au monde dédié aux enfants de 6 à 12 ans. Qwant Junior apporte donc une sécurité supplémentaire et cache les résultats inadaptés tels que la violence, la pornographie, la consommation de drogues, l'incitation à la haine... Grâce à un système de contrôle respectueux de la vie privée de l'enfant, le navigateur Qwant Junior empêche les jeunes utilisateurs d'accéder aux sites nocifs identifiés par Qwant Junior et sa communauté de professionnels de l'éducation.
	**Sago mini Friends**	Découvrir	x			0	Des applications où vous incarnez un petit personnage à la découverte de différents univers assez ouverts. Il y a de l'intéractivité, c'est joli et mignon, bien réalisé. On visera essentiellement une première découverte de la tablette, pour appréhender la navigation, explorer. Ludique et convivial, les petits aiment beaucoup. Ici, l'univers des amis.
	Sago mini vole dans la forêt	Découvrir	x			0	Des applications où vous incarnez un petit personnage à la découverte de différents univers assez ouverts. Il y a de l'intéractivité, c'est joli et mignon, bien réalisé. On visera essentiellement une première découverte de la tablette, pour appréhender la navigation, explorer. Ludique et convivial, les petits aiment

Lien	Nom	Domaine d'enseignement	C1	C2	C3	Prix	Commentaires
							beaucoup. Ici, l'univers de la forêt.
	Scratch Jr	Codage	x	x	x	0	L'application Scratch Jr permet de créer des histoires et des petits jeux à partir de la GS. Voici une très bonne première initiation au code, mais aussi au scénario et au graphisme.
	Scratch	Codage		x	x	0	Version en ligne de scratch qui permet d'utiliser scratch sur tablette Androïd
	Simple Mind	Utilitaire carte mentale		X	X	0	Simple Mind est un application intuitive qui vous permet de créer facilement des cartes mentales où que vous soyez et quand vous le souhaitez. Les élèves construisent réellement leur savoir. C'est efficace pour les élèves à mémoire visuelle. C'est schématique.
	Slice Fractions 'school edition"	Mathématiques		x	x	4.79	Superbe application de découverte des fractions par le jeu. Tout y est amené progressivement, l'approximation des grandeurs, l'écriture fractionnaire, du partage aux additions de fractions à dénominateurs différents...
	Ravouka La souris scientifique	Découvrir Questionner le monde		x	x	4.99	Envoyez vos élèves dans un voyage d'aventures, à la découverte de la nature et de ses lois à travers les espèces animales et végétales