LISTE D'APPLICATIONS PEDAGOGIQUES
CYCLES 2 & 3

★: *Utilisable* ★★: *Intéressante* ★★★: *Indispensable*

★ LES APPLICATIONS DE CREATION :

Book Creator : Book Creator permet de créer des livres numériques à partir de sa tablette. Il est possible d'intégrer des contenus multimédia et d'exporter ses réalisations. Une version gratuite permet de créer un livre.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Payant (Gratuit – limité) / **Note :** ★★★

Adobe Spark Video : Adobe Voice permet de créer une présentation alliant enregistrement sonore et images.
Ressource : Elève
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Comic Life : Créer ses propres bandes dessinées ou romans photos à partir de la Pellicule ou de Photo Booth.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Payant / **Note :** ★★★

iMovie : IMOVIE est une application permettant de faire du montage vidéo. Elle est très facile à prendre en main.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Tellegami : Application permettant de mettre en scène un message en créant un personnage personnalisé, en ajoutant un fond et un enregistrement audio. Il existe une version payante, "Tellagami Edu", permettant d'utiliser l'application sans suggestions d'achats.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★

Garageband : *GarageBand* est un logiciel d'enregistrement et de création musicale développé par Apple.
Cycle(s): Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Picollage : *PicCollage est un moyen simple et amusant de créer des collages photographiques*
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

★LES APPLICATIONS DE BUREAUTIQUE :

Pages : Application de traitement de texte.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★★

Keynote : Application permettant de créer des présentations.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Numbers : Tableur pour Ipad
Cycle(s) : 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★

Dropbox : Stockage de données en nuage. Partage, synchronisation d'informations avec d'autres appareils ou utilisateurs connectés.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit (limité) / **Note :** ★★★

Skitch: Skitch permet d'annoter, commenter et partager des images.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★★

Dragon : Application de reconnaissance vocale qui transcrit ce qu'on lui dicte en texte ou en message.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Evernote : Evernote permet de saisir des notes, prendre des photos et les synchroniser avec l'ensemble de ses appareils mobiles ainsi que son ordinateur.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

iCardSoft : Arrangez cartes et mots directement sur votre iPad en plaçant chaque concept, option ou mot sur une carte, puis organisez visuellement vos idées.
Cycle(s) : 2 & 3/ **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Mind Organizer : Logiciel de création de cartes mentales
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

QuickMark : Permet de créer et de scanner différents types de QR Codes.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★★

Molasync : Annoter des images et les partager.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

OneNote : Capturez vos pensées et idées avec OneNote, le bloc-notes numérique qui permet d'allier du texte, du son et des images.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Dictaphone : Dictaphone est une application simple et puissante d'enregistrements audio.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Explain Everything : Explain Everything est un outil de conception, de projection et d'interaction qui vous permet d'annoter, d'animer, de raconter, d'importer, d'exporter presque n'importe quoi et à partir de presque n'importe où.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Plickers : *Plickers* est une application permettant d'interroger simultanément et individuellement à une même question de type fermé ou sondage tous les élèves et d'avoir les résultats en temps réel.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★★

Simplemind : Une application pour créer et exporter des cartes mentales.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

TinyTap : TinyTap vous permet de créer votre propres activités éducatives interactives et de les partager.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★

★ LES APPLICATIONS POUR CREER UN FILM D'ANIMATION :

iStopMotion : iStopMotion met à votre disposition tous les outils nécessaires à la réalisation de vos propres films d'animation.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Payant / **Note :** ★★★

Green Screen : Tourner une vidéo sur fond vert avec *Green screen.*
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Videolicious : Videolicious 4 est superbement conçue pour rendre la création de vidéos de haute qualité encore plus facile et rapide
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

★ LES APPLICATIONS DE NUMERATION ET CALCULS :

Compter de 1 à 1 000 : Travailler la maîtrise du décompte des unités, des dizaines et des centaines jusqu'au nombre 1000.
Cycle(s) : Cycle 2 / **Prix :** Payant / **Note :**

AB Math: Entraînement au calcul mental sur les 4 opérations (addition, soustraction, multiplication, division).
Cycle(s) : Cycle 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★★

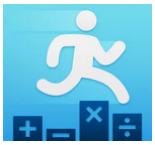
Mathador : Application pour s'exercer en calcul mental.
Cycle(s) : Cycle 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★★

Mathboard : Application permettant de s'entraîner en mathématiques : opérations et résolution de problèmes.
Cycle(s) : Cycle 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Révise tes tables de multiplication : Mémoriser, réviser et travailler les tables de multiplication de 1 à 10.
Cycle(s) : Cycle 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Tables de multiplication inversée : Application permettant de réviser les tables de multiplication (jusqu'à 10x10).
Cycle(s) : Cycle 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★

Le roi des maths : Le Roi des maths est un jeu de mathématiques trépidant et très amusant, posant des problèmes divers dans différents domaines.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★



Quick Math : S'entrainer à calculer le plus rapidement possible.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★★

Je calcule : *On peut jouer avec l'addition, la soustraction, la multiplication, la division ou avec les quatre en même temps.*
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Math Fight : S'affronter dans des duels de calcul mental.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★★

Mots Secrets : Une application pour jouer, comprendre et utiliser le langage des notions mathématiques de base. Il s'agit de retrouver un mot en répondant à de petites devinettes que nous nommons énigmes et auxquelles il faut répondre pour trouver le nombre correspondant aux différentes lettres de l'alphabet.
Cycle(s) : 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Number Pieces : Number Pieces Basic aide les élèves à développer une compréhension plus profonde de la valeur positionnelle des chiffres dans un nombre.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★★

Oh no Fractions ! : *Oh No Fractions!* est une application pour les apprentis mathématiciens à partir de 8 ans, pour comprendre la notion de fractions et apprendre à les comparer.
Cycle(s) : 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Chicken Coop Fraction Games : L'enfant peut devenir un as des fractions avec cette application qui l'aide à développer des méthodologies pour pouvoir résoudre des problèmes de fractions rapidement.
Cycle(s) : 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Numberline : Effectuer des calculs à l'aide de la frise numérique.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Montessori Maths: Addition et Soustraction de Grands Nombres : Une approche graduelle et approfondie de l'addition et de la soustraction, dès 6 ans.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

★ LES APPLICATIONS DE GRANDEURS ET MESURES / GEOMETRIE :

Geometry Pad : Geometry Pad est votre assistant personnel pour l'apprentissage de la géométrie et la compréhension des concepts clés de la géométrie par la pratique.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Mes premiers exercices de pesée : Application permettant de s'entraîner en mathématiques : opérations et résolution de problèmes.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

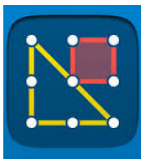
Série 3 : Ranger dans l'ordre croissant, de la gauche vers la droite, des séries d'objets.
Cycle(s) : 2 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

ABC-horloge : Si vous désirez apprendre l'heure à vos élèves, cette application est faite pour vous accompagner dans votre démarche.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Quadrillages : Placer un point sur un quadrillage, tracer des lignes, dessiner des figures comme le propose cette application peut apparaitre comme simple et facile .
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★★

Geogebra : GeoGebra est une application de géométrie pour tous les niveaux d'éducation, qui intègre en un seul outil: géométrie, algèbre, feuilles de calcul, représentations graphiques, statistiques et calculs différentiels.
Cycle(s) : 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★★

Tangrams HD : Le tangram est un puzzle composé de sept dissection formes plates, qui, ensemble, peuvent former des formes diverses.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★



Geoboard : Cette application nous permets d'utiliser un géoplan sans avoir à gérer les élastiques
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Apprendre à lire l'heure : La meilleure et la plus complète application pour apprendre aux jeunes enfants à lire l'heure.
Cycle(s) : 2 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★★

★ LES APPLICATIONS POUR TRAVAILLER LA LECTURE :

La Magie des Mots : Application qui lit les mots ou phrases composées à partir de l'alphabet et signale les erreurs d'orthographe.
Cycle(s) : 1 & 2 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★★

Dominos des Mots : Jeux de lettres: former des mots avec les syllabes proposées, travailler le vocabulaire et les compétences de lecture.
Cycle(s) : 2 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

La lettre mystère : Cette application permet d'entraîner la fenêtre attentionnelle des apprentis lecteurs, sur des mots vus, entendus puis restitués en partie à l'écrit.
Cycle(s) : 2 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Lecture flash : La lecture Flash est un outil important pour les orthophonistes. Cette application a été conçue avec leur concours.
Cycle(s) : 2 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

★ LES APPLICATIONS DE GRAPHISME :

Moulin à lettres : L'apprentissage de l'écriture est un travail de longue haleine qui demande énergie et persévérance. Les petites erreurs de début d'apprentissage peuvent avoir des répercussions sur l'aisance et la personnalisation future de l'écriture.
Cycle(s) : 2 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

ABC – Lettres Cursives : *ABC-Lettres-Cursives permet aux enfants en phase d'apprentissage de l'écriture de dessiner avec les doigts les lettres cursives.*
Cycle(s) : 2 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

J'écris en Cursives : un excellent outil pour apprendre à écrire sur iPad.
Cycle(s) : 2 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★★

★ LES APPLICATIONS EN ETUDE DE LA LANGUE :

Conjugaison Bordas : Application assez complète pour la conjugaison.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★

Dictée Montessori : Application inspirée de la méthode d'apprentissage Montessori pour apprendre à écrire et travailler l'orthographe : à partir d'une image, il faut composer un mot en choisissant les lettres appropriées.
Cycle(s) : 2 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★★

Larousse Illustré : Le dictionnaire encyclopédique illustré.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Le Conjugueur : Conjugaison de tous les verbes français sans connexion Internet. En plus il contient une liste de tous les verbes.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Le Nombre des Verbes : A l'oral et à l'écrit, comprendre et produire les morphèmes grammaticaux marquant le nombre des verbes.
Cycle(s) : 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Lexico Comprendre : Développer de manière ludique le langage, la compréhension et la mémorisation de mots écrits ou vocalisés.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Révise ta conjugaison : S'entrainer à la conjugaison: reconnaître les temps, trouver les terminaisons, le pronom sujet, écrire les verbes.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Dictée de mots CP, CE1,… : Une application pour faire des dictées de mots avec des enfants du CP au CM2. Les 933 mots sont tirés de l'échelle de Dubois-Buyse.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Nuage de mots : Exercice de reconnaissance du genre et du nombre des noms communs en français.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Anagrammes : Retrouvez les mots dont les lettres ont été mélangées.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★★

Coloriages magiques CP ; CE1… : Le jeu du coloriage magique est utilisé dans toutes les matières en école primaire.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

L'alphabet : La connaissance de l'alphabet et son utilisation sont indispensables pour les recherches dans les dictionnaires, les index, les encyclopédies, etc.
Cycle(s) : 2 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Grammaire CP ; CE1 … : "Grammaire CP, CE1, CE2…" est une application proposant une vue d'ensemble des notions grammaticales abordées.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Mots Mêlés - Primaire : Cette application est associée à l'échelle Dubois-Buyse de Vocabulaire de Base et est donc adaptée aux différents niveaux scolaires.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

J'accorde: J'accorde offre règles et exercices sur plusieurs notions essentielles de la grammaire française (participes passés, homophones et classes de mots).
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Orthographe CE2 : Révisez les difficultés essentielles au CE2 en orthographe d'usage, orthographe grammaticale et conjugaison.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Projet Voltaire : Tests et exercices d'orthographe et de grammaire.
Cycle(s) : 2 &. 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★

★ LES APPLICATIONS EN LANGAGE ORAL :

Bitsboard : Créer des jeux autour d'un répertoire lexical (forme écrite, visuelle ou audio).
Cycle(s) : 1 & 2 / **Prix :** Gratuit (limité) / **Note :** ★★★

★ LES APPLICATIONS POUR ABORDER LA PROGRAMMATION :

Scratch JR : ScratchJr est un langage d'introduction à la programmation qui permet aux enfants (à partir de 5 ans) de créer leurs propres histoires.
Cycle(s) : 2 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★★

Bluebot : S'initier à la programmation avec une application de déplacement sur quadrillage.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Lightbot : Jeu autour du thème de la programmation.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★★

★ LES APPLICATIONS DE RECHERCHES DOCUMENTAIRES :

Wikipédia : Version tablette de la célèbre encyclopédie collaborative en ligne.
Cycle(s) : 1 & 2 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

★ LES APPLICATIONS A UTILISER EN EPS :

Acrosport : Créer des "pyramides humaines" virtuelle avant de les exécuter en conditions réelles.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★★

★ LES APPLICATIONS ASH :

Autimo : Apprendre à reconnaître les émotions, les expressions du visage avec des jeux d'identification et des support d'images.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

Time Timer : chronomètre pour visualiser le temps qui passe.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Payant / **Note :** ★★★

★ LES APPLICATIONS EN HISTOIRE :

Cité Médiévale : Application assez complète pour la conjugaison.
Cycle(s) : 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Guerre 14-18 : Un vieux carnet de campagne découvert dans un grenier. Au fil des pages jaunies, la vie des tranchées au jour le jour, racontée par un brancardier britannique, Andrew Naylor. Un témoignage bouleversant.
Cycle(s) : 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

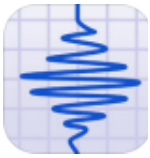
★ LES APPLICATIONS DE GEOGRAPHIE :

Google Earth : Logiciel qui permet d'explorer le monde et de visionner en 3D paysages, bâtiments, reliefs, villes, commerces et autres lieux.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Google Maps : Google Maps permet d'explorer le monde à travers des plans, des vues "satellite" et des photographies géolocalisées.
Cycle(s) : Cycle 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Magic Plan : MagicPlan permet de créer des plans de pièces d'un intérieur à partir de photographies.
Cycle(s) : 2 & 3 / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★

★ LES APPLICATIONS DE SCIENCES :



Seismometer : Application permettant de prendre des mesures sismiques.
Cycle(s) : Cycle 2 & 3 / **Prix :** Payant / **Note :** ★★

★ LES APPLICATIONS ARTISTIQUES :

Pad à dessin : Pour dessiner, écrire ou colorier.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★

Tableau noir : Dessinez et apprenez sur l'ardoise.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Mini Lopart : Pour la première fois dans le monde des app de dessin, offrez à vos enfants la possibilité d'intégrer du mouvement à leurs œuvres !
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★

Chatterpix : Donner vie à un dessin en lui ajoutant une bouche et en s'enregistrant.
Cycle(s) : Tous cycles / **Prix :** Gratuit / **Note :** ★★★